Wymagania edukacyjne niezbędne do otrzymania poszczególnych ocen z informatyki dla klasy VII

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Temat | Umiejętności podstawowe | Umiejętności ponadpodstawowe |
| Ocena dopuszczająca | Ocena dostateczna | Ocena dobra | Ocena bardzo dobra | Ocena celująca |
|  | I półrocze |
| Bezpieczeństwo i higiena pracy z komputerem  | * potrafi wymienić podstawowe zasady BHP dotyczące pracy z komputerem i korzystania z Internetu
 | * wie i rozumie, jak organizować pracę,  aby uniknąć uzależnienia od komputera i Internetu
 | * wie gdzie i jak można uzyskać pomoc w razie wystąpienia zagrożeń związanych z korzystaniem z komputera i Internetu
 | * aktywnie uczestniczy w dyskusjach dotyczących bezpieczeństwa i zagrożeń związanych z komputerem i Internetem
 | * potrafi organizować sobie pracę, uwzględniając stopień ważności zadań i pilności ich wykonania
 |
| Działanie komputerów | * potrafi wymienić podstawowe elementy budowy komputera
 | * zna parametry podstawowych elementów komputera oraz ich jednostki
 | * wie jak reprezentowane są dane w komputerze
* zna i rozumie pojęcia: bit i bajt
 | * zna różne systemy pozycyjne wykorzystywane w informatyce, rozumie ich zapis
* potrafi korzystać z kalkulatora programisty
 | * potrafi zapisywać i odczytywać liczby zapisane w różnych systemach pozycyjnych
 |
| Programowanie w Scratch’u | * potrafi uruchomić program; potrafi uruchomić zapisany w programie skrypt
 | * potrafi ułożyć prosty skrypt wg. pisemnej instrukcji przygotowanej przez nauczyciela
 | * potrafi samodzielnie stworzyć skrypt wg. ustalonego algorytmu
* zna pojęcie pętli i instrukcji warunkowej oraz potrafi zastosować je w programie
 | * potrafi samodzielnie rozwiązywać proste problemy algorytmiczne i zapisywać je w postaci skryptu
* potrafi modyfikować gotowe programy
 | * potrafi samodzielnie rozwiązywać złożone problemy algorytmiczne i zapisywać je w postaci skryptu
* rozumie pojęcie zmiennych i ich znaczenie w programie
 |
|  | II półrocze |
| Programowanie w Pythonie | * potrafi uruchomić program
* potrafi uruchomić moduł programu
 | * potrafi napisać prosty program tworzący grafikę lub wykonujący obliczenia
 | * zna i rozumie pojęcie pętli i instrukcji warunkowej;
* potrafi zastosować te struktury w programie
 | * potrafi samodzielnie rozwiązywać problemy algorytmiczne i zapisywać rozwiązania w formie programu
 | * zna i rozumie pojęcie rekurencji;
* potrafi stworzyć funkcję rekurencyjną
 |
| Edytor tekstu | * potrafi uruchomić program
* potrafi zapisać i otworzyć zapisany plik
 | * potrafi napisać prosty tekst i nadać mu właściwą formę
 | * potrafi stworzyć dokument tekstowy zawierający grafikę
 | * potrafi stworzyć dokument tekstowy zawierający tabelę, listę
 | * potrafi stworzyć i sformatować rozbudowany dokument tekstowy
 |
| Edytor grafiki | * zna podstawowe narzędzia programu graficznego
 | * potrafi poprawić podstawowe parametry zdjęcia (jasność, kolorystykę, kontrast)
 | * potrafi łączyć różne elementy w jeden obraz, dodawać warstwy obrazów, warstwy tekstowe
 | * potrafi stosować różne filtry, maski, efekty wizualne
 | * potrafi samodzielnie zaprojektować i wykonać złożoną grafikę w wybranym edytorze grafiki
 |