Wymagania edukacyjne niezbędne do otrzymania poszczególnych ocen z informatyki dla klasy VII

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Temat | Umiejętności podstawowe | | Umiejętności ponadpodstawowe | | |
| Ocena dopuszczająca | Ocena dostateczna | Ocena dobra | Ocena bardzo dobra | Ocena celująca |
|  | I półrocze | | | | |
| Bezpieczeństwo i higiena pracy z komputerem | * potrafi wymienić podstawowe zasady BHP dotyczące pracy z komputerem i korzystania z Internetu | * wie i rozumie, jak organizować pracę,  aby uniknąć uzależnienia od komputera i Internetu | * wie gdzie i jak można uzyskać pomoc w razie wystąpienia zagrożeń związanych z korzystaniem z komputera i Internetu | * aktywnie uczestniczy w dyskusjach dotyczących bezpieczeństwa i zagrożeń związanych z komputerem i Internetem | * potrafi organizować sobie pracę, uwzględniając stopień ważności zadań i pilności ich wykonania |
| Działanie komputerów | * potrafi wymienić podstawowe elementy budowy komputera | * zna parametry podstawowych elementów komputera oraz ich jednostki | * wie jak reprezentowane są dane w komputerze * zna i rozumie pojęcia: bit i bajt | * zna różne systemy pozycyjne wykorzystywane w informatyce, rozumie ich zapis * potrafi korzystać z kalkulatora programisty | * potrafi zapisywać i odczytywać liczby zapisane w różnych systemach pozycyjnych |
| Programowanie w Scratch’u | * potrafi uruchomić program; potrafi uruchomić zapisany w programie skrypt | * potrafi ułożyć prosty skrypt wg. pisemnej instrukcji przygotowanej przez nauczyciela | * potrafi samodzielnie stworzyć skrypt wg. ustalonego algorytmu * zna pojęcie pętli i instrukcji warunkowej oraz potrafi zastosować je w programie | * potrafi samodzielnie rozwiązywać proste problemy algorytmiczne i zapisywać je w postaci skryptu * potrafi modyfikować gotowe programy | * potrafi samodzielnie rozwiązywać złożone problemy algorytmiczne i zapisywać je w postaci skryptu * rozumie pojęcie zmiennych i ich znaczenie w programie |
|  | II półrocze | | | | |
| Programowanie w Pythonie | * potrafi uruchomić program * potrafi uruchomić moduł programu | * potrafi napisać prosty program tworzący grafikę lub wykonujący obliczenia | * zna i rozumie pojęcie pętli i instrukcji warunkowej; * potrafi zastosować te struktury w programie | * potrafi samodzielnie rozwiązywać problemy algorytmiczne i zapisywać rozwiązania w formie programu | * zna i rozumie pojęcie rekurencji; * potrafi stworzyć funkcję rekurencyjną |
| Edytor tekstu | * potrafi uruchomić program * potrafi zapisać i otworzyć zapisany plik | * potrafi napisać prosty tekst i nadać mu właściwą formę | * potrafi stworzyć dokument tekstowy zawierający grafikę | * potrafi stworzyć dokument tekstowy zawierający tabelę, listę | * potrafi stworzyć i sformatować rozbudowany dokument tekstowy |
| Edytor grafiki | * zna podstawowe narzędzia programu graficznego | * potrafi poprawić podstawowe parametry zdjęcia (jasność, kolorystykę, kontrast) | * potrafi łączyć różne elementy w jeden obraz, dodawać warstwy obrazów, warstwy tekstowe | * potrafi stosować różne filtry, maski, efekty wizualne | * potrafi samodzielnie zaprojektować i wykonać złożoną grafikę w wybranym edytorze grafiki |